

**„Nyerj a Medvével!” elnevezésű promóció**  
**Hivatalos játékszabály**

1. A játék szervezője:

„Nyerj a Medvével!” elnevezéssel a Savencia Fromage & Dairy Hungary Zrt. (székhely: 8200 Veszprém, Kistó utca 9.) a továbbiakban „Szervező”, az Auchan áruházak vásárlói számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhelye 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3.), a továbbiakban „Lebonyolító”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden, magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely Magyarországon található Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban (<https://online.auchan.hu/>),
- legalább 1 (egy) alkalommal, egyidejűleg legalább 2 (kettő) darab a Játékban részt vevő bármely Medve sajt terméket (a 4. pontban részletezve) vásárol és
- a [www.medvesajt.auchan.hu](http://www.medvesajt.auchan.hu) oldalon, a továbbiakban: „Weboldal”, előbb személyes adataival regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló blokk/nyugta/online rendelés adatait (az 5.2. pontban részletezve) a Weboldalon, a továbbiakban: „Pályázat”

a továbbiakban a Játékban részt vevő személyek együttesen „Játékos”.

A Játékban az Auchan Magyarország Kft. marketing osztályának dolgozói, a Lebonyolító és a Szervező munkatársai, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A Játékban az áruházi kasszasoron kívül (üzletsoron található, nem az Auchan Magyarország Kft. által üzemeltetett boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2024. augusztus 15. 00:00:00 órától – 2024. szeptember 11. 23:59:59 óráig tart.

A vásárlásoknak, és a blokkok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük.

A Pályázatok beérkezésének 2024. szeptember 11. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék 4 játékhétből áll:

1. Játékhét: 2024. augusztus 15. 0:00:00 – augusztus 21. 23:59:59
2. Játékhét: 2024. augusztus 22. 0:00:00 – augusztus 28. 23:59:59
3. Játékhét: 2024. augusztus 29. 0:00:00 – szeptember 04. 23:59:59
4. Játékhét: 2024. szeptember 05. 0:00:00 – szeptember 11. 23:59:59

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

A regisztrációk és pályázatbeküldések beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A napi és heti nyeremények sorsolásának részletes leírását a 6.1. pont tartalmazza.

#### 4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely Magyarországon található Auchan áruházban vagy az Auchan Online Áruházban (<https://auchan.hu/shop>) forgalmazott, alábbiakban részletezett, a Játékban részt vevő Medve sajt termékei.

EAN kód	Megnevezés
5 997 684 502 591	MEDVE NATÚR DOBOZOS 280G
5 997 684 502 201	Medve Óriás natúr 200g
5 997 684 502 096	Medve Óriás csípős kördobozos 200g
5 997 684 502 157	Medve Óriás szalámis kördobozos 200g
5 997 684 502 126	Medve Óriás sonkás kördobozos 200g
5 997 684 502 218	MEDVE NATÚR DOBOZOS 140G
5 997 684 502 102	MEDVE CSÍPÓS DOBOZOS 140G
5 997 684 502 164	MEDVE SZALÁMIS DOBOZOS 140G
5 997 684 502 133	MEDVE SONKÁS DOBOZOS 140G
5 997 684 502 089	MEDVE ZÖLDFŰSZERES DOBOZOS 140G
5 997 684 535 506	MEDVE TEJSZÍNES DOBOZOS 140G
5 997 684 505 493	MEDVE FITT DOBOZOS 140G
5 997 684 509 613	MEDVE SŰLTHAGYMÁS DOBOZOS 140G
5 997 684 510 435	Medve Natúr Laktózmentes 140g
5 997 684 510 299	MEDVE LAKTÓZMENTES CSÍPÓS 140g
5 997 684 536 299	MEDVE NATÚR TÖMLŐS 100G
5 997 684 536 305	MEDVE CSÍPÓS TÖMLŐS 100G
5 997 684 507 664	MEDVE TEJSZÍNES TÖMLŐS 100G
5 998 201 449 337	Medve Ementáli szeletelt 90g
8 586 000 049 895	Medve Sajti Pajtik Tekergő 100g
8 586 024 660 014	MEDVE SAJTI PAJTIK CSAVARKA 98G
8 586 024 660 021	MEDVE SAJTI PAJTIK PÁLCI 40g

A Játékban kizárólag csak a fentebb felsorolt termékek, a megadott kiszerelésben vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék szempontjából.

Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 2 (kettő) darab a Játékban részt vevő bármely Medve sajt terméket kell vásárolni.

**Abban az esetben, ha a Játékos egy vásárlás alkalmával többször 2 darab, a Játékban részt vevő Medve sajt terméket vásárol, és annak darabszámát feltünteti a beküldés során (maximum 8 darab/bizonylat), akkor az a megvásárolt 2 db termékek darabszámával megegyező alkalommal, a továbbiakban ennyi számú Pályázatként kerül figyelembevételre és a Játékos a fődíj sorsoláson ennyiszeres nyerési eséllyel vesz részt.**

**Így, ha pl. egy vásárlás alkalmával kétszer is teljesíti a 2 db Medve sajt termék vásárlását, azaz 4 db a Játékban részt vevő terméket vásárol és ezt egy beküldésben szerepelteti (azaz a részt vevő termékek darabszámához 4 darabot ír), úgy az a bizonylat kizárólag a fődíjak sorsolásán kétszeres nyerési eséllyel vesz részt. A nyeremény átvételének feltétele, hogy a beküldés során megadott darabszám nem nagyobb, mint a vásárlást igazoló vásárlási bizonylaton szereplő, a Játékban részt vevő termékek száma. A beküldésben szereplő 2 db a Játékban részt vevő termék egy Pályázatnak felel meg.**

A Szervező külön felhívja a figyelmet, hogy a vásárlás/online rendelés során kapott blokknak/nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatoknak (megrendelés és számla) (a továbbiakban: „Bizonylat”) egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő termék vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, a vásárolt, Játékban részt vevő termék megnevezésének és árának, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén az AP kódjának, és a nyugta NAV kódjának vagy online rendelés esetén a rendelés egyedi azonosítójának (rendelészám).

## 5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

### 5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolható- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése
- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- opcionálisan megadható kedvenc magyarországi Auchan áruház
- a regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és adatkezelési tájékoztatóját, valamint
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, valamint
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő hozzájárulását az adatkezelő (Auchan Magyarország. Kft.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

### 5.2. Pályázatbeküldés

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával, a vásárlást igazoló Bizonylatról a Weboldalon az alábbi adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- áruház kiválasztása (ahol a vásárlás történt),
- AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)\*,
- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)\*,  
\* Online vásárlás esetén a rendelés számának utolsó 4 karakterét (melyet a rendelés visszaigazolás tárgy mezőjében talál) kell rögzíteni
- vásárlás dátuma (év, hónap, nap),
- vásárlás időpontja (óra, perc) - Az önkiszolgáló kasszák által kibocsátott nyugtán a NAV ellenőrzőkód feletti időpontot szükséges a beküldéskor feltüntetni,
- az adott Bizonylaton megvásárolt, a Játékban részt vevő Medve sajt termékek darab száma (egy Bizonylaton maximálisan 8 db Medve sajt termék szerepelhet)

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően.

### 5.3. Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban a lentebb részletezettek szerint, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol egyidejűleg legalább 2 darab a Játékban részt vevő bármely Medve sajt terméket (a 4. pontban részletezve) az Auchan áruházakban vagy az Auchan Online áruházban, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A Játékban online vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után számla került kiállításra, mert nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása is (a 8. pontban részletezve).

Az online vásárlás valódiságát a nyertesek megállapítását követően Szervező ellenőrizheti minden online nyertes pályázat esetében.

A Játéknak nem feltétele a Bizalomkártyával történő vásárlás, azonban nyertesség esetén - amennyiben a Bizonylaton látható a Bizalomkártyaszám-, akkor a Szervező csakis abban az esetben fogadja el érvényes Pályazatként azt, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártyaszám megegyezik a Játékos Bizalomkártyaszámával.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, melyeknek nem feltétlenül egy vásárlási napon, azonban a Játék időtartama alatt kell keletkezniük.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játékban összesen maximum 30 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 db érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat egyszer küldhető be érvényesen.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

**A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2024. október 11-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.**

**Amennyiben az OkAuchan applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát vagy beküldése, vagy bemutatása is szükséges a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).**

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő természetes személyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről az áruházi vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély nevére kiállított számla, míg az online vásárlás esetén megrendelés és számla került kiállításra. A magánszemély részére kiállított számla másolatot a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére az auchanmedvesajt@a4c.hu e-mail címre.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2024. szeptember 11-én, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt.

## 6. Sorsolások:

Egy Pályázattal csak egy nyeremény nyerhető meg.

**Egy Játékos, illetve háztartás a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy napi és egy heti nyereményt, valamint a fődíjat nyerheti meg.**

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési

esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Valamennyi sorsolás az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételtén kisorsolhatóvá.

A nyertesek listája – név és helységnév- a sorsolást és a nyertesség visszaigazolását követően a [www.medvesajt.auchan.hu](http://www.medvesajt.auchan.hu) oldalon elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

#### 6.1. Napi és heti nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartama alatt 08:00 és 22:00 óra között naponta 1-1 db (összesen 28 darab), hetenként 1-1 db (összesen 4 darab) nyerő időpont kerül kisorsolásra a napi és heti nyereményekre vonatkozóan.

Az adott időpontban vagy amennyiben akkor érvénytelen Pályázat nyer, akkor az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott napi/heti nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén.

A napi nyeremények nyertesei az adott napot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn, ünnepnap esetében a következő munkanapon), míg a heti nyeremények nyertesei csütörtökönként (2024. augusztus 22., 2024. augusztus 29., 2024. szeptember 05., 2024. szeptember 12.) kerülnek kiértékelésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

#### 6.2. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2024. szeptember 17-én 14:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett napi és heti nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

#### 7. Nyeremény, tartaléknyertesek:

##### **Fődíj:**

##### **1 db Elektromos roller - Segway Ninebot KickScooter F2**

maximális terhelhetőség: 120 kg, minimális életkor 14 év, méret kinyitva: 1143.5 × 570 × 1214 mm, nettó tömeg 17,5 kg, sebesség akár 25 km/h, maximális teljesítmény 800 W, hatótávolság akár 40 km

A fődíj nyertese esetében 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

### **Heti nyeremények:**

#### **1-1 db (összesen 4 db) 10 000 forint értékű Auchan ajándékkártya**

A nyeremény 1 db plasztikkártya formájában kerül átadásra, 10 000 Ft feltöltöttséggel. Ezt a nyertes egy összegben, de akár részleteiben is felhasználhatja. A kártya az Auchan Magyarország üzleteiben váltható be egy vagy több vásárlás alkalmával, Auchan Online áruházban nem használható fel. Amennyiben a megvásárolni kívánt áru/árúk értéke magasabb, mint a kártyán található összeg, úgy a különbözetet a nyertes Játékosnak kell megfizetnie. Az ajándékkártya nem átruházható, készpénzre nem váltható át. Az ajándékkártya a kiállításától számított 1 évig érvényes, és a magyarországi Auchan áruházak bármelyikében beváltható.

### **Napi nyeremények:**

#### **1-1 db (összesen 28 db) Medve sulikezdő meglepetés csomag 6 000 Ft értékben**

1 csomag tartalma:

- Medve logózott Non-woven hűtőtáska
- Medve logózott Mágneses jegyzetlap
- Medve logózott Cipzáras tolltartó
- Medve logózott Sportkulacs
- Medve logózott Goya műanyag ételhordó doboz, telefontartóval
- Medve logózott RPET sporttáska

A napi és heti nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében, az eredeti Pályázat vagy az azt beküldő Játékos érvénytelensége esetén.

### **8. Nyeremény átadása, illetve átvétele:**

A napi és heti nyertesek megállapítását, valamint a fődíj sorsolását követően a Lebonyolító 2 (kettő) alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékosokat (amennyiben az e-mailben történő kommunikáció sikertelen, és a Játékos a regisztráció alkalmával előzőleg megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal telefonon is). A nyertesek a nyereményüket kizárólag a beküldött nyertes Pályázatban szereplő, a Játékban részt vevő termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Bizonylat teljes terjedelmében történő beküldését követően vehetik át, melynek az első értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül kell megérkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertesek a lakcímküket és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes eredeti Bizonylat az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkezik meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem igazolja Játékban részt vevő termék vásárlását, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta a megfelelő mennyiségben az 4. pontban részletezett Medve sajt termék, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártya szám eltér a Játékos Bizalomkártyaszámától, stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a

nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértécsítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a nyertes értesítést követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.

A beküldött regisztrációk/Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és vele szemben jogorvoslatnak nincsen helye.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertesek előzetesen megküldték a nyertes eredeti Bizonylatot és annak érvényességét a Lebonyolító -a Szervező jóváhagyásával- visszaigazolta, valamint személyazonosságukat érvényes hivatalos fényképes okmányokkal igazolták.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat vagy Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

A nem eredeti, vagy bármely mértékben vagy tekintetben megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban részt vevő termék nevének, értékének és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A nyertesek nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján a lakcímükön, vagy előzetes időpont egyeztetést követően az A4C Marketing Kft. irodájában személyesen vehetik át. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

#### 9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat.



A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a nyeremény átvételi és felhasználási helyszínére történő utazási költségek) a nyertes Játékosokat terheli.

#### 10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a [www.medvesajt.auchan.hu](http://www.medvesajt.auchan.hu), a [www.auchan.hu](http://www.auchan.hu) oldalakon, továbbá az Auchan áruházak vevőszolgálatán.

A Játék ideje alatt, illetve 2024. október 11-ig a Lebonyolító információs e-mail címet ([auchanmedvesajt@a4c.hu](mailto:auchanmedvesajt@a4c.hu)) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék az Auchan áruházak akciós újságjaiban, áruházi POS megjelenéseken, online hirdetésekben, Facebookon és a weblapokon kerül meghirdetésre.

#### 11. Egyebek:

A Játék bármely kereskedelmi kommunikációjában megjelenő nyeremények képei csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban vállalkozások, cégek nem vehetnek részt.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk, Pályázatok és vásárlási bizonylatok elbírálásának és kizárásának a jogát a Szervező fenntartja.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.

A Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával szemben érvényesíthetik.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, tulajdonolt telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károk vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon

összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja vagy a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A postai kézbesítés elmaradásaért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget.

A Szervező a Játék teljes ideje alatt fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a [www.auchan.hu](http://www.auchan.hu) oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2024. augusztus 15.

Szervező